

# 【登录支持微信验证码】 开发计划

开发计划

任务安排(工时都是开发时间)

## 1、用户权限系统(mgrserver)

### 1.1 后台管理 (PC)

编号	子系统	模块	任务名称	负责人	工时
1	用户权限系统	用户管理	在用户列表中展示绑定按钮 (绑定过的不用展示)	张晓辉	1
2	用户权限系统	用户管理	生成二维码所要的相关信息(user_id, 时间戳,加密串)	张晓辉	2
3	用户权限系统	用户管理	前台生成二维码并弹框展示	张晓辉	1

## 2、登录系统(loginserver)

### 2.1 绑定用户-新增 (手机)

编号	子系统	模块	任务名称	负责人	工时
1	登录系统	绑定微信	绑定页面api 验证签名、user_id合法性， 时间是否过期	张晓辉	2.5
2	登录系统	绑定微信	构造数据调用微信api接口,appid,secret, 微信返回state	张晓辉	2
3	登录系统	绑定微信	微信回调页面，验证， 获取openid并保存到数据库	张晓辉	2
4	登录系统	绑定微信	信息提示页面(正常或者错误信息提示)	张晓辉	0.5

### 2.2 用户名、密码、验证码登录 (PC) ---登录方案1

编号	子系统	模块	任务名称	负责人	工时
1	登录系统	登录	验证用户是否绑定微信， 未绑定直接提示先去绑定， 绑定过就生成用户验证码,保存到redis中	张晓辉	2

编号	子系统	模块	任务名称	负责人	工时
2	登录系统	登录	获取微信access_token, 调用微信接口, 发送微信验证码,这个还要研究接口	张晓辉	3
3	登录系统	登录	用户验证码输入错误次数的处理, 现在处理成可以输错4次, 第⑤次错误后只有重新发送验证码	张晓辉	2
4	登录系统	登录	新增登录验证redis中存的验证码	张晓辉	0.5
4	登录系统	其他	增加模板信息(需要申请)	xxx	未知

### 2.3 扫码登录 (PC, 手机) ---登录方案2

编号	子系统	模块	任务名称	负责人	工时
1	登录系统	登录	PC 登录页面布局、样式调整,能显示二维码	xxx	未知
2	登录系统	登录	PC 服务端生成登录二维码数据(登录标识、url地址),登录标识存于redis	张晓辉	1
3	登录系统	登录	手机 微信扫码后,手机确认登录页面样式(新增)	xxx	未知
3	登录系统	登录	调用微信api接口获取用户openid, 验证openid是否已关联用户, 否则直接提示用户先去绑定用户(手机上), 验证通过后保存openid到登录标识中, 手机跳转到确认成功页面	张晓辉	3
4	登录系统	登录	PC 前端ajax调用api,获取手机确认情况, 通过openid查找对应的用户, 验证系统状态, 用户状态, 以及权限,都通过后算登录成功	张晓辉	3.5
4	登录系统	登录	前端二维码过期(5分钟), 过期后不在调用api(验证用户是否手机登录确认), 前端提示用户刷新重新生成二维码	张晓辉	1